



REGOLAMENTO

Diventa un magnate delle costruzioni con Hotel Tycoon! Acquista terreni, costruisci e sviluppa i tuoi hotel... nella speranza che i tuoi ospiti vi soggiornino abbastanza a lungo da ridursi sul lastrico quando giungerà il momento di pagare il conto! L'ultimo giocatore che resta in gioco viene dichiarato vincitore.

CONTENUTO

- 1 Tabellone di Gioco
- 28 Edifici degli Hotel
- 8 Strutture Ricreative
- 8 Atti di Proprietà
- 1 Torre di Controllo
- 1 Hangar
- 30 Ingressi degli Hotel
- 1 Pacchetto di Banconote
- 4 Aeroplani
- 2 Dadi
- 1 Regolamento
- 1 Scheda di Preparazione



ASSEMBLAGGIO DEI PEZZI DEL GIOCO

Suddividete i tetti e le basi degli edifici degli hotel in base al nome dell'hotel stampato su di essi. Piegare con attenzione gli edifici degli hotel nel modo descritto sulla scheda di preparazione e inseriteli sui tetti e sulle basi corrispondenti. L'hangar è contrassegnato con una "X" e la torre di controllo con una "Y".

ELENCO DEGLI HOTEL

- 1 • **Artika** (4 edifici)
- 2 • **Reine** (5 edifici)
- 3 • **Dragon Gate** (3 edifici)
- 4 • **Zebra Lodge** (3 edifici)
- 5 • **Reef Resort** (1 edificio)
- 6 • **Uptown Towers** (4 edifici)
- 7 • **Coconut Beach Club** (5 edifici)
- 8 • **Al Walid** (3 edifici)

OBIETTIVO DEL GIOCO

L'obiettivo è quello di essere l'ultimo giocatore a rimanere in gioco. Ciò significa che ogni altro giocatore dovrà avere dichiarato bancarotta.

PREPARAZIONE

Collocate l'hangar e la torre di controllo sulle rispettive caselle del tabellone. Collocate gli edifici degli hotel, le strutture ricreative, gli ingressi degli hotel e gli atti di proprietà accanto al tabellone, a portata di mano dei giocatori.

Scegliete un giocatore che sarà il banchiere (che si occuperà anche degli atti di proprietà). Il banchiere distribuisce a ogni giocatore \$12.000, suddivisi nei seguenti tagli: 1 banconota da \$5.000; 5 banconote da \$1.000; 3 banconote da \$500; 4 banconote da \$100 e 2 banconote da \$50. Ogni giocatore sceglie un aeroplano e lo mette sulla casella di partenza del gioco.

Il giocatore più giovane parte per primo, seguito dagli altri in senso orario.



DIVENTA UN TYCOON IN SEI PASSI!

Per fare fortuna seguite i passi indicati di seguito:

- 1° Diventate proprietari terrieri (acquistando un atto di proprietà)
- 2° Ottenete un permesso di costruzione (usando il dado speciale)
- 3° Comprate il vostro primo edificio di un hotel (e poi gli altri...)
- 4° Comprate gli ingressi degli hotel per obbligare gli altri giocatori a pagare per il loro soggiorno
- 5° Comprate le strutture ricreative (per rendere il vostro hotel più costoso!)
- 6° Investite in altri atti di proprietà... e ricominciate da capo!

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Quando giunge il vostro turno, tirate il dado regolare (con i numeri da 1 a 6) e muovete il vostro aeroplano del numero di caselle indicato. Due giocatori non possono occupare la stessa casella. Se vi fermate su una casella già occupata, avanzate fino alla prima casella libera. Se siete così fortunati da ottenere un 6 come risultato, completate il vostro turno normalmente e poi effettuate un altro!

Importante: Dopo avere mosso il proprio aeroplano, i giocatori dovranno eseguire l'azione indicata dalla casella su cui si ferma. Potrete comprare un terreno, un edificio di un hotel o forse una struttura ricreativa, in base alla casella su cui vi fermate.

Tuttavia, se vi fermate su una casella con l'ingresso di un hotel di un altro giocatore, dovete prima pagare quel giocatore per soggiornare nel suo hotel (tirando il dado regolare). Potete comunque scegliere di eseguire l'azione della casella dove vi siete fermati, ma solo dopo avere pagato per il vostro soggiorno in hotel.

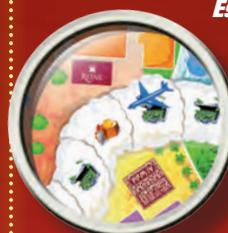
COSA SUCCEDDE SULLE VARIE CASELLE DEL GIOCO?

● Caselle di acquisto



Potete comprare l'atto di proprietà di un qualsiasi terreno adiacente alla casella in cui vi trovate. Chiedete al banchiere di mostrarvi l'atto di proprietà. Se decidete di comprarlo, pagate il costo del terreno alla banca e ritirate l'atto di proprietà. Potete comprare soltanto un atto di proprietà per turno. Sarete ora in grado (dal vostro prossimo turno) di costruire gli edifici degli hotel su quel terreno.

Esempio: Se vi fermate sulla casella raffigurata a lato, potete comprare l'atto di proprietà dell'Al Walid o quello del Reine. Gli altri terreni non sono adiacenti, quindi non sono disponibili per l'acquisto in questo momento.



Se vi fermate su una casella di acquisto e il terreno adiacente è di proprietà di un altro giocatore, ma ancora non è stato costruito nulla su quel terreno, potete comprare quel terreno dal suo giocatore (che non potrà impedirvelo). Dovete pagare al giocatore in questione il costo di riacquisto indicato sull'atto di proprietà.

● Permesso di Costruzione



Se vi fermate su una di queste caselle e siete in possesso di almeno un atto di proprietà, potete provare a ottenere un permesso di costruzione. Dovete dichiarare quale edificio vorreste costruire e su quale terreno, prima di tirare il dado speciale. Non è necessario che vi troviate accanto al terreno su cui desiderate costruire. Se avete abbastanza denaro, potete richiedere permessi di costruzione per più edifici sullo stesso terreno con una singola azione. Tuttavia non potete costruire su più di un terreno al corso di un'unica azione.

Importante: I giocatori devono dichiarare quale edificio o edifici desiderano costruire prima di tirare il dado speciale.

QUAL È L'ORDINE DI COSTRUZIONE?

L'ordine di costruzione è molto rigoroso. È indicato sull'atto di proprietà e deve essere seguito con la massima precisione.



● Cosa succede quando si tira il dado speciale?



Rosso: Permesso rifiutato. Dovrete aspettare di fermarvi su un'altra casella di permesso di costruzione prima di tentare di costruire di nuovo.



Verde: Permesso concesso. Pagate alla banca l'ammontare di denaro indicato sull'atto di proprietà per l'edificio o gli edifici che desiderate costruire e collocateli sul terreno.



H (gratis): Potete costruire l'edificio o gli edifici che volevate costruire... gratuitamente! Collocate l'edificio o gli edifici sul vostro terreno.



2 (doppio): Sfortuna! Pagate alla banca il doppio del costo di costruzione indicato sul vostro atto di proprietà. **DOVETE** costruire, anche se dovrete radunare denaro extra per farlo (vedi "Bancarotta e aste" a pagina 4). Una volta pagata alla banca la quota necessaria, collocate l'edificio o gli edifici sul vostro terreno.

● Costruire gratuitamente



Quando vi fermate su questa casella, potete aggiungere gratuitamente un edificio di un hotel a un qualsiasi terreno di vostra proprietà (o una struttura ricreativa, se su un terreno sono già stati costruiti tutti gli edifici).

● Strutture ricreative

Una volta costruiti tutti gli edifici di un hotel, potete aggiungere delle strutture ricreative in uno qualsiasi dei vostri turni successivi. Non avete bisogno di nessun permesso di costruzione. È sufficiente pagare il costo di costruzione alla banca e installare la vostra struttura ricreativa. Potete comprare più strutture ricreative nello stesso turno se avete abbastanza hotel di cui avete completato la costruzione e abbastanza denaro per farlo!

● L'hangar e il denaro della banca

Ogni volta che oltrepasstate la linea rossa accanto all'hangar, ricevete \$2.000 dalla banca.

● La torre di controllo e acquistare gli ingressi degli hotel

Ogni volta che oltrepasstate la linea gialla accanto alla torre di controllo, potete comprare un ingresso di un hotel per ogni terreno su cui avete costruito almeno un edificio di un hotel. Per esempio, se avete degli edifici degli hotel su due terreni diversi, potete comprare due ingressi degli hotel, ma ne userete solo uno per ogni terreno diverso.

Pagate alla banca il costo dell'ingresso indicato sul vostro atto di proprietà e collocate l'ingresso lungo il bordo di una delle caselle adiacenti al vostro hotel. Alcune caselle sono adiacenti a più di un terreno, ma è consentito costruire soltanto un ingresso a un hotel su ogni casella.

Importante: Solo un ingresso per casella.



Esempio: Se collocate un ingresso al Dragon Gate su questa casella, nessuno potrà collocare un ingresso al Reef Resort su quella stessa casella.

● Ingresso gratuito



Quando vi fermate su una di queste caselle, aggiungete gratuitamente un ingresso a un hotel su uno dei terreni dove già possedete almeno un edificio di un hotel.

● Soggiorno e pagamento

Una volta effettuato un soggiorno, è ora di pagare! Quando vi fermate sull'ingresso di un hotel di un altro giocatore, dovete tirare il dado regolare per determinare quante notti vi fermerete. Il proprietario dell'hotel deve controllare l'atto di proprietà e comunicarvi quanto dovrete pagare per il vostro soggiorno, in base all'attuale valutazione in stelle dell'hotel e al numero di notti indicato dal dado. Poi vi comunicherà il conto e dovrete pagare!

Esempio: Vi fermate su una casella con l'ingresso all'hotel Artika, di proprietà di un altro giocatore. Sono stati costruiti i primi tre edifici e, come indicato dall'atto di proprietà, l'hotel ha due stelle. Tirate il dado e ottenete un 4. Dovrete quindi pagare immediatamente \$1.200 al proprietario dell'hotel.



● Bancarotta e aste

Se non siete in grado di pagare per un soggiorno in hotel o altri acquisti, dovete vendere all'asta uno dei vostri hotel o terreni (o più di uno, se necessario). Non c'è un prezzo minimo di partenza e tutti i giocatori possono fare le loro offerte.

Dovete vendere a chi fa l'offerta più alta e consegnargli l'hotel (e/o il terreno) nelle condizioni in cui si trova, assieme all'atto di proprietà. Se nessuno fa un'offerta, l'hotel viene demolito: gli edifici vengono rimossi e l'atto di proprietà torna a essere disponibile per l'acquisto (l'hotel dovrà essere ricostruito da zero). Dovete vendere l'intero hotel e non semplicemente i suoi edifici o la sua struttura ricreativa. Dopo la vendita dovete immediatamente saldare i vostri debiti, anche se questo vi riduce di nuovo in bancarotta.

ELIMINAZIONE DEI GIOCATORI E FINE DELLA PARTITA

Siete eliminati dal gioco quando restate senza denaro, senza terreni e senza hotel. Nel caso di una partita a 3 o 4 giocatori, non appena restano in gioco solo 2 giocatori, quei giocatori non ricevono più denaro dalla banca. La fonte di introiti di ogni giocatore diventa esclusivamente il denaro che egli riceve dal soggiorno del suo avversario nei suoi hotel.

Nota: Nel caso di una partita a 2 giocatori, questa regola non si applica.

Vince la partita l'ultimo giocatore a rimanere in gioco.



HOT01IT

TENETE GLI OCCHI APERTI!

È compito vostro prestare attenzione ed esigere un pagamento quando qualcuno si ferma sull'ingresso di uno dei vostri hotel. Se il giocatore successivo tira i dadi prima che voi abbiate richiesto il vostro pagamento, non potete farci nulla. Allo stesso modo, spetta a voi ricordare di riscuotere i vostri \$2.000 quando passate all'hangar.